

JavaScript. Замена одного фото на другое на странице сайта.

Вариант 1

```

<button id="btn">Следующее фото</button>
```

```
<script>
document.getElementById("btn").addEventListener("click", function() {
var image = document.getElementById("image");
image.src = "image2.png";
});
</script>
```

Вариант 2

Здесь нет кнопки. Кликайте на фото. Изображения заменяются по кругу.

```


<script>
var image = null;
var i = 0;
// В Array можно добавить фото через запятую. Можно удалить.
var imgs = new Array("image1.jpg", "image2.png", "image3.png", "image4.png");
function onDocumentReady() {
image = document.getElementById("image");
}
function btn() {
i++;
if (i == imgs.length)
i = 0;
image.src = imgs[i];
}
// Инициализация первой функции
document.addEventListener("DOMContentLoaded", onDocumentReady);
</script>
```

Вариант 3

```

<button id="btn">Следующее фото</button>
```

```
<script>
document.onclick = function btn() {
```

```
var image = document.getElementById("image");
image.src = "image2.png";
};
</script>
```

Вариант 4

```

<button onclick="btn()">Следующее фото</button>
```

```
<script>
function btn() {
var image = document.getElementById("image");
image.src = "image2.png";
}
</script>
```

Вариант 5

```

<button onclick="btn()">Следующее фото</button>
```

```
<script>
function btn() {
document.getElementById("image").src = "image2.png";
}
</script>
```

Вариант 6

```

<button onclick="btn()">Следующее фото</button>
```

```
<script>
function btn() {
var image = document.getElementById("image");
image.setAttribute("src", "image2.png");
}
</script>
```

Вариант 7

Замена фото по времени.

```

```

```
<script>
setInterval(btn, 9000);
```

```
function btn() {  
var image = document.getElementById("image");  
image.src = "image2.png";  
}  
</script>
```

Вариант 8

С помощью `querySelector` можно получить доступ к конкретному элементу на странице.

```
  
<button onclick="btn()">Следующее фото</button>
```

```
<script>  
// Получаем ссылку на изображение, которое хотим заменить  
const img = document.querySelector("image");  
function btn() {  
// Создаем новый элемент img с другим изображением  
const newimg = document.createElement("image");  
image.src = "image2.png";  
}  
</script>
```

Вариант 9

Здесь нет кнопки. Кликайте на фото.

```
  
  
<script>  
var i = 0;  
var image = document.getElementById("image");  
// В Array можно добавить фото через запятую. Можно удалить.  
var imgs = new Array("image1.jpg", "image2.png", "image3.png", "image4.png");  
var j = imgs.length;  
function btn() {  
if (i != (j-1))  
{i++;}  
image.src = imgs[i];  
}  
</script>
```

Вариант 10

Здесь нет кнопки. Кликайте на фото.

```

```

```
<script>  
var i = 0;  
// В Array можно добавить фото через запятую. Можно удалить.  
var imgs = new Array("image1.jpg", "image2.png", "image3.png", "image4.png");  
function btn() {  
var image = document.getElementById("image");  
image.src = imgs[++i];  
}  
</script>
```

Вариант 11

Простой слайдер с кнопками замены фото. Кнопки работают вперёд/назад и каждая кнопка по кругу.

```
<div>  
  <button onclick="prev()">Предыдущая</button>  
    
  <button onclick="next()">Следующая</button>  
</div>
```

```
<script>  
var images = ["image1.jpg", "image2.png", "image3.png", "image4.png"];  
var num = 0;  
function next() {  
var slider = document.getElementById("slider");  
num++;  
if(num >= images.length) {  
num = 0;  
}  
slider.src = images[num];  
}  
function prev() {  
var slider = document.getElementById("slider");  
num--;  
if(num < 0) {  
num = images.length-1;  
}  
slider.src = images[num];  
}  
</script>
```

Примечание ко всем вариантам.

1. Два варианта на одной странице сайта работать не будут.
2. Чтобы фото, кнопка располагались прилично, ещё нужен CSS.